

**ROMÂNIA
JUDEȚUL ALBA
MUNICIPIUL AIUD
CONSILIUL LOCAL**

**HOTĂRÂREA NR. 279
din data: 30.11.2006**

**privind amenajarea unor balustrade metalice de protecție pentru pietoni la
zidul de sprijin pentru accesul în Parcul Municipal**

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI AIUD,

Având în vedere:

- Expunerea de motive a domnilor consilieri Victor Alexa și Marius Orpișă;
- Raportul de specialitate cu nr. int. 1406/21.11.2006 al Arhitectului Șef și Serviciului Tehnic Investiții din cadrul aparatului de specialitate al primarului,
- Rapoartele de avizare ale Comisiilor de specialitate nr. I - Administrație publică locală, juridică, buget finanțe, nr. II - Organizare și dezvoltare urbanistică, realizarea lucrărilor publice, ecologice, protecția mediului, conservarea monumentelor istorice și de arhitectură, turism și nr. IV - Administrarea domeniului public și privat, industrie, agricultură și IMM - uri ale Consiliului Local Aiud,

În conformitate cu prevederile art. 38, alin. (2) lit. c), alin. (4), lit. d) din Legea nr. 215/2001, privind administrația publică locală, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art. 4, alin. (1) și art. 120⁷, alin. (1), lit. b) Legea nr. 215/2001, privind administrația publică locală, cu modificările și completările ulterioare,

H O T Ă R Ă Ș T E:

Art. unic Aprobă construirea unei balustrade metalice de protecție pentru pietoni la zidul de sprijin pentru accesul în Parcul Municipal de pe str. Transilvaniei.

Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se încredințează Serviciul Tehnic Investiții, Arhitectul Șef, Serviciul Economic din cadrul aparatului de specialitate al primarului.

Prezenta hotărâre se comunică:

- Instituției Prefectului - județul Alba;
- Primarului municipiului Aiud;
- Arhitectului Șef;
- Serviciului Public Administrația Patrimoniului Local;
- Serviciului Tehnic – Investiții;
- Serviciului Economic;

Se afișează la sediul Primăriei .

**Președinte de ședință,
Consilier SONEA EMIL**

**Contrasemnează,
Secretar
ECATERINA BÎRLOGEANU**